

CAPÍTULO 6

CRIAÇÃO E EDIÇÃO AVANÇADA DE IMAGENS COM DALL·E E ADOBE FIREFLY

Acesse: Os links para acesso são:

- **DALL·E** (<https://copilot.microsoft.com> ou <https://chat.openai.com>)
- **Adobe Firefly** (<https://firefly.adobe.com/>)

Objetivo: Capacitar o educador a utilizar ferramentas de inteligência artificial para criar, personalizar e editar imagens educacionais, produzindo recursos visuais que favoreçam a compreensão de conceitos, a contextualização dos conteúdos e o enriquecimento de materiais didáticos impressos e digitais.

Conexão Curricular (BNCC)

Competência Geral 5 (principal) : Compreender, utilizar e criar tecnologias digitais de informação e comunicação de forma crítica, significativa, reflexiva e ética nas diversas práticas sociais para produzir conhecimentos, resolver problemas e disseminar informações.

Competência Geral 4 (secundária): Utilizar diferentes linguagens para expressar e compartilhar informações, experiências e conhecimentos em diferentes contextos.

Foco no Professor: O uso de ferramentas de geração e edição de imagens permite ao professor transformar conceitos abstratos em representações visuais significativas, ampliando o engajamento dos estudantes e fortalecendo estratégias de comunicação visual no processo de ensino e aprendizagem.

Pergunta: Como utilizar ferramentas de inteligência artificial para criar e editar imagens educacionais capazes de tornar os conteúdos mais compreensíveis, atrativos e contextualizados para os estudantes?

Entendendo a Ferramenta:

- **DALL·E - Criação de Imagens:** É uma ferramenta de inteligência artificial especializada na geração de imagens a partir de descrições textuais. Por meio de comandos (prompts), é possível criar ilustrações, diagramas, cenários, representações conceituais e diversos recursos visuais personalizados para fins educacionais.
- **Adobe Firefly - Criação e Edição Inteligente:** combina geração de imagens com recursos avançados de edição. Além de criar imagens a partir de texto, a ferramenta permite remover objetos, inserir novos elementos, alterar fundos e realizar ajustes específicos em regiões selecionadas da imagem.

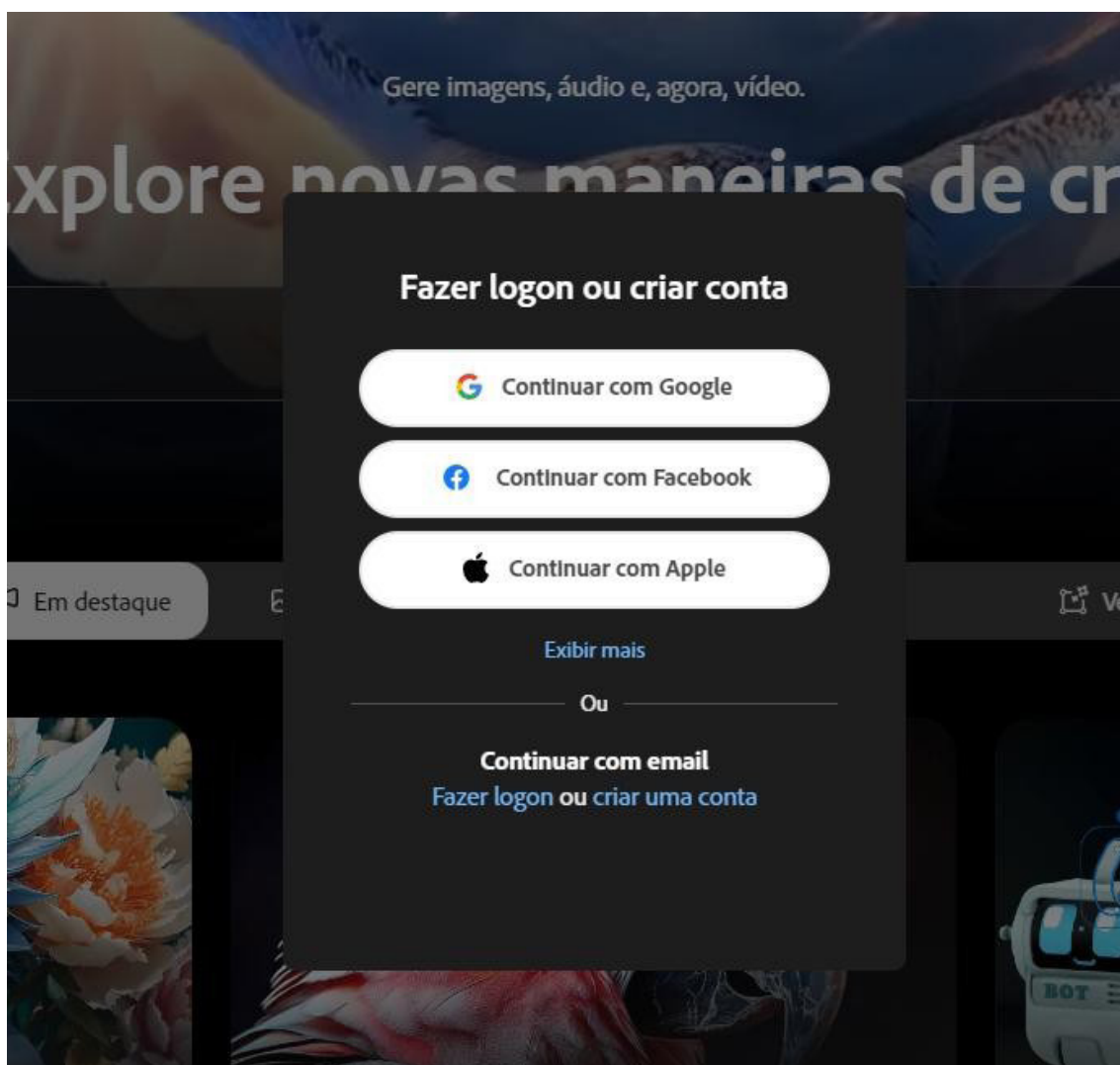
Esses recursos oferecem maior controle visual ao professor durante a produção de materiais didáticos.

Passo a passo: Uso do Adobe Firefly (Foco na Edição)

Passo 1 — Login na Plataforma: Acesse o Adobe Firefly: (<https://www.adobe.com/br/products/firefly.html>)

O primeiro passo consiste em acessar a plataforma Adobe Firefly por meio do navegador. A ferramenta está disponível online e permite criar e editar imagens utilizando inteligência artificial, conforme Figura 6.

Figura 6 – Página inicial de acesso ao Adobe Firefly.

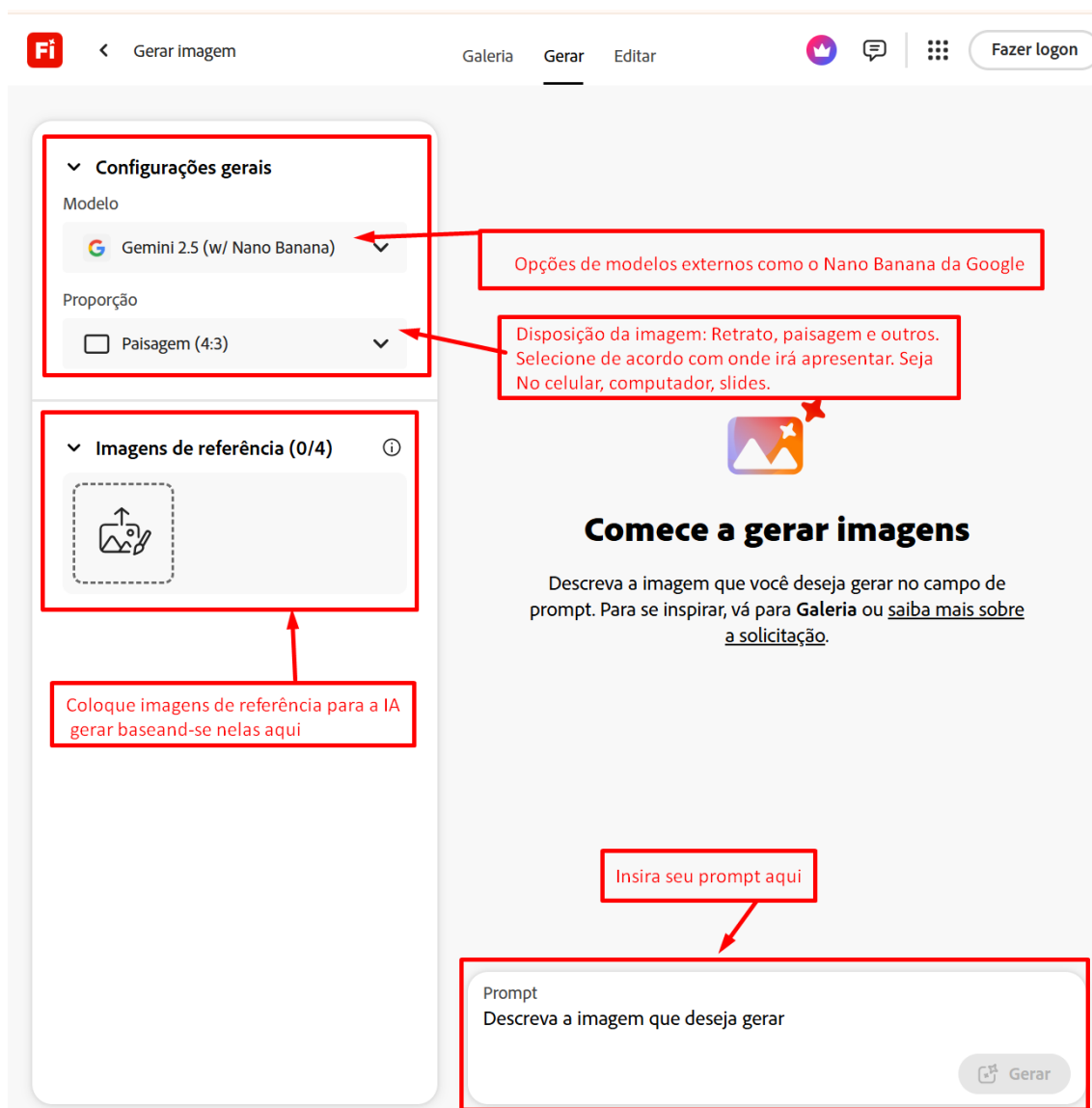


Fonte: Adobe Firefly (2026).

Passo 2 — Gerar a Imagem

1. Após escrever o comando (prompt), clique no botão Gerar, localizado no canto inferior direito da tela.
2. Esse botão inicia o processo de criação da imagem pela inteligência artificial.
3. No print apresentado, é possível observar o botão Gerar dentro de um quadro destacado na parte inferior da interface.
4. Ao clicar nesse botão, o sistema analisa o texto digitado e começa a produzir automaticamente as imagens com base na descrição fornecida.
5. Esse processo permite transformar uma simples descrição em uma imagem visual, que poderá ser utilizada em slides, apresentações ou materiais didáticos, conforme Figura 7.

Figura 7 – Interface de geração de imagens a partir de prompts.



Fonte: Adobe Firefly (2026).

Passo 3 — Comandos e Geração: A qualidade do resultado depende diretamente da clareza das instruções fornecidas. Recomenda-se informar o tema, o estilo visual, o público-alvo e a finalidade educacional da imagem, conforme Figura 8.

Insira o comando “Faça um fundo em um campo de uma fazenda cheia de flores de maneira realista.”

1. Inicie a geração da imagem.

Figura 8 – Exemplo de prompt para geração de imagem educacional.

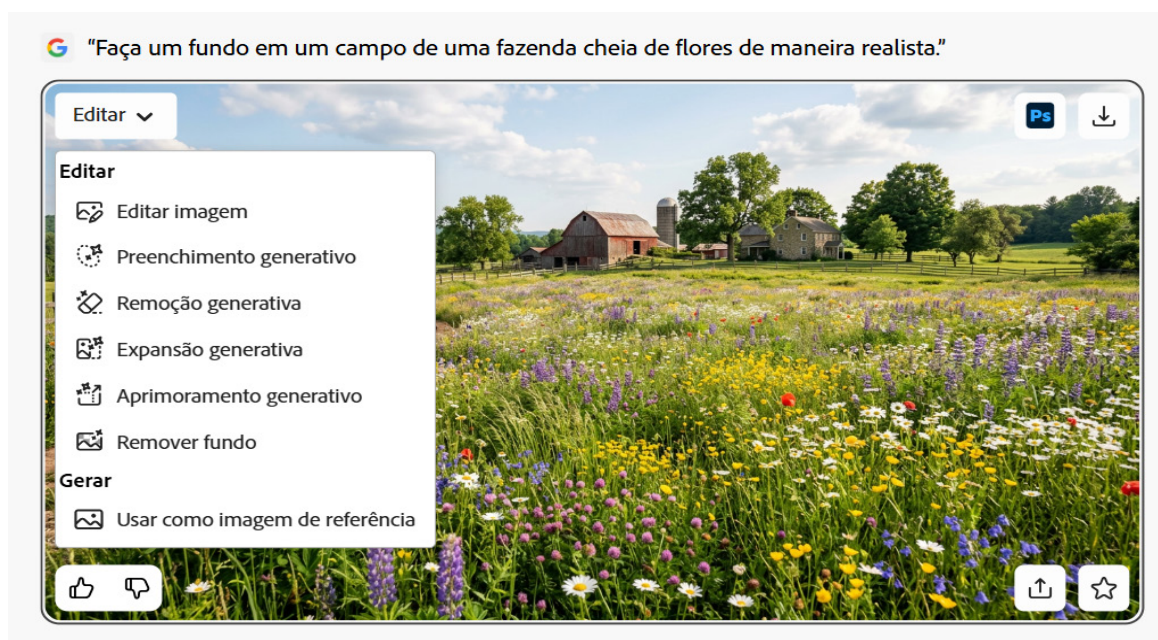


Fonte: Adobe Firefly (2026).

Passo 4 — Edição Básica da Imagem: O Firefly permite realizar ajustes específicos em elementos da imagem, corrigindo detalhes, removendo objetos ou inserindo novos componentes visuais, conforme Figura 9.

1. Após abrir a imagem, clique na opção editar para acessar as ferramentas de edição.
2. A edição permite corrigir ou melhorar partes da imagem, como remover elementos indesejados ou ajustar detalhes.
3. No print apresentado, é possível observar uma área escura e irregular sobre o fundo vermelho, além de partes de outra imagem aparecendo no canto inferior direito.
4. Usando a ferramenta de edição, você pode selecionar essas áreas para corrigir ou remover, deixando a imagem mais limpa e organizada.
5. Esse tipo de ajuste é útil quando a imagem possui manchas, sobreposição de elementos ou partes que não fazem parte do conteúdo principal.

Figura 9 – Ferramentas de edição disponíveis no Adobe Firefly.

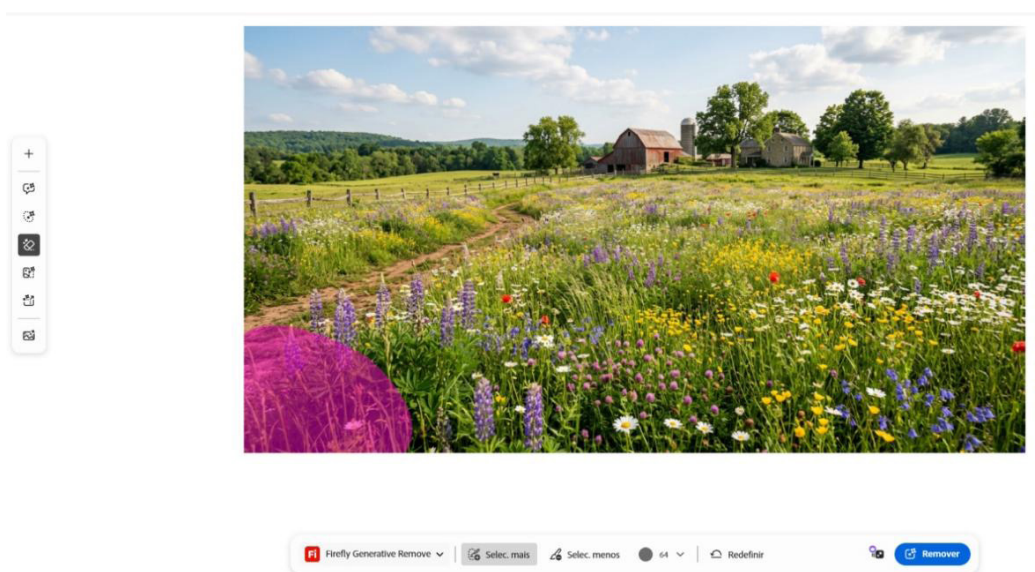


Fonte: Adobe Firefly (2026).

Passo 5 — Selecionar a Área para remover: Utilizando as opções de adicionar ou remover, é possível selecionar regiões específicas da imagem para realizar alterações localizadas, conforme Figura 10.

1. Na imagem, utilize o pincel de seleção para marcar a parte que deseja apagar.
2. Passe o cursor do mouse sobre a área da foto. A região marcada ficará destacada com uma cor rosa.
3. No exemplo do print, a área selecionada está no canto inferior esquerdo da imagem, sobre as flores.
4. Essa marcação informa ao sistema qual parte da imagem deve ser removida e reconstruída automaticamente.

Figura 10 – Seleção de área para edição utilizando ferramentas de IA.



Fonte: Adobe Firefly (2026).

Aplicações Práticas do DALL·E e Firefly na Educação

Ilustrações para Ciências - Prompt exemplo:

“Crie uma representação visual do sistema solar adequada para estudantes do Ensino Fundamental.”

Imagens Históricas - Prompt exemplo:

“Gere uma ilustração representando o período colonial brasileiro em estilo educacional.”

Diagramas Conceituais - Prompt exemplo:

“Crie um diagrama visual demonstrando o ciclo da água com setas e legendas educativas.”

Contextualização Regional - Prompt exemplo:

“Produza uma imagem representando a produção agrícola do Centro-Oeste brasileiro para

utilização em aulas de Geografia.”

Recursos para Apresentações - Prompt exemplo:

“Crie uma imagem moderna representando inovação e tecnologia na educação em formato widescreen (16:9).”

PROMPT PRONTO

“Crie uma imagem educacional sobre [tema], destinada a estudantes do [ano escolar], utilizando linguagem visual clara, elementos relevantes ao conteúdo e estilo apropriado para uso em material didático.”

Sugestão de Atividade Pós-Criação

- **“O Elemento Surpresa”:** Gere uma imagem da aula com um elemento incorreto ou distrativo. Use a função subtrair (do Firefly) para remover esse elemento e peça aos alunos para identificarem qual era o erro original.
- **Contextualização Visual:** Gere uma imagem conceitual de um tópico (exemplo: “Desigualdade Social”). Use o Firefly para adicionar ou remover elementos que representem a realidade da sua região ou estado, promovendo a contextualização curricular.

Ideia de Avaliação

- **Avaliação de Prompt e Edição:** Peça aos alunos para gerarem uma imagem sobre um conceito da aula (usando um prompt) e, em seguida, para usarem o **Firefly** para realizar uma edição específica (exemplo: “remova o fundo e adicione um balão de fala”). Avalia-se o domínio da ferramenta e o entendimento do conceito.
- **Avaliação da Comunicação Visual:** Solicite que os estudantes expliquem como os elementos presentes na imagem contribuem para a compreensão do conteúdo trabalhado.

Dicas de Otimização

Utilize prompts em camadas. Defina:

- tema;
- estilo visual;
- finalidade;
- público-alvo;
- elementos obrigatórios.

- **Seja específico:** Quanto mais detalhada for a descrição, mais alinhado será o resultado.
- **Aproveite os recursos de edição:** Utilize as funções de adicionar e remover para

corrigir pequenos detalhes sem precisar gerar uma nova imagem.

- **Contextualize o conteúdo:** Sempre que possível, relacione as imagens à realidade dos estudantes.

Considerações finais: A criação e edição de imagens com inteligência artificial amplia significativamente as possibilidades de produção de recursos visuais personalizados para a educação. Quando utilizadas com intencionalidade pedagógica, ferramentas como DALL·E e Adobe Firefly ajudam a transformar conceitos abstratos em representações visuais significativas, favorecendo a compreensão, o engajamento e a aprendizagem dos estudantes.