

JOGO EDUCATIVO SOBRE O SISTEMA NERVOSO: INTERFACES NA DIMINUIÇÃO DE MORTES MATERNAS E NEONATAIS

Andressa Lima Silva¹; Natasha De Lima Carvalho²; Juliana Nascimento Andrade³; Gesline Fernandes De Almeida⁴; Rejane Nunes Lopes De Oliveira⁵.

DOI: 10.47094/IICOLUBRASMU.2025/RS.11

RESUMO: Introdução: O conhecimento anatômico sobre o Sistema Nervoso é importante para garantir maior segurança e qualidade de vida para mulheres em fase reprodutiva, uma vez que pode proporcionar efetividade em procedimentos diversos, incluindo a gestação e a parturição. As Metodologias Ativas de ensino, como a gameificação, oportunizam experiências de apoio ao ensino formal na área de saúde. Objetivo: Este relato teve como objetivo descrever uma experiência de monitoria da disciplina Anatomia Humana da Universidade Estadual de Feira de Santana, Bahia, em parceria com o NUPEECBio, durante a elaboração do jogo educativo Jornada Neural. Metodologia: O desenvolvimento do jogo envolveu três etapas: 1- imersão teórica, elaboração de perguntas e seleção de imagens nos referenciais teóricos do componente curricular; 2- criação do roteiro, incluindo regras gerais e temporização e 3- aplicação. Para tal, escolheu-se o modelo jogo de cartas, com perguntas que transitaram entre estruturas anatômicas e divisões do Sistema Nervoso e imagens correspondentes às respostas. As regras consistiram em dividir a turma em dois grupos e cada equipe escolheu um líder para retirar as cartas. Resultados e Discussões: O game produzido foi utilizado após o roteiro convencional da aula prática como instrumento de fixação pedagógica dos conteúdos. Nessas práticas ocorreram rodas de conversas temáticas de casos clínicos, a exemplo de possíveis complicações neurais envolvendo gestantes e neonatos. Após a aplicação em 15 turmas práticas de diversos cursos da área da saúde, pôde-se observar através de relatos dos professores e feedback dos discentes, diferentes experiências de satisfação, sendo elas positivas e negativas. O jogo mostrou-se bastante promissor ao integrar aprendizado e diversão de forma simples e acessível, cumprindo com o objetivo de revisão do conteúdo, além de proporcionar o trabalho em equipe, raciocínio lógico e pensamento crítico, essenciais para as práticas profissionais. Entretanto, reconheceu-se limitações como o foco centrado no líder, gerando passividade de alguns participantes. Considerações finais: O jogo Jornada Neural contribuiu para ampliar os saberes sobre o Sistema Nervoso, ao lado dos métodos convencionais de ensino, fortalecendo conhecimento científico que poderá ser aplicado em situações clínicas nas futuras práticas profissionais envolvendo gestantes e neonatos.

PALAVRAS-CHAVE: Anatomia humana. Aprendizagem. Gestação.