

ANAIS DO II CONGRESSO NORTE-NORDESTE DE SAÚDE PÚBLICA (ONLINE)

RESUMOS SIMPLES



ANAIS DO II CONGRESSO NORTE-NORDESTE DE SAÚDE PÚBLICA (ONLINE)

RESUMOS SIMPLES



A UTILIZAÇÃO DE JOGOS EDUCATIVOS SOBRE SAÚDE BUCAL PARA A POPULAÇÃO INFANTIL – REVISÃO DE LITERATURA

Erik Vinicius Barros Guedes¹

¹Faculdade de Administração e Negócios de Sergipe - FANESE

DOI: 10.47094/IICNNESP.2021/26

Introdução: De acordo com alguns autores, um dos principais métodos de motivação para a população infantil, são os jogos educacionais, entretanto, para que estes sejam desenvolvidos, devem conter princípios norteadores como: objetivos e estratégias, de modo a situar a criança na responsabilidade de aprendizagem, seja ela por meio de tentativa ou erro, além de possibilitar habilidades pela vontade de vencer. **Objetivo:** Incentivar a aplicação de games didáticos (artesanais e/ou eletrônicos) com ênfase na personalidade preventiva, sabendo-se que é um meio de inserção e aprendizagem com intuito de promover ações de qualidade de vida, saúde e prevenção de etiologias bucais. **Metodologia:** A metodologia utilizada constituiu-se em uma busca não exaustiva na literatura, utilizando-se material de artigos científicos, e publicações oficiais onde foi possível extrair as informações a respeito do tema, por meio do banco de dados de pesquisa da Biblioteca Virtual de Saúde – BVS. **Resultado:** São diversas as confecções e utilidades dos jogos educativos, e uma delas é a relação da promoção de saúde bucal com a faixa etária infantil, cuja característica principal é a exposição dos objetos de diversão para incentivar e estimular o conhecimento dos usuários, reforçando o autocuidado, de modo a reduzir a incidência de elementos de risco e prejuízos à saúde bucal, transmitindo informações, orientações e motivação, além da fixação dos conteúdos relacionados à higiene. **Conclusão:** A utilização de jogos educativos na faixa etária infantil, proporcionam as vantagens de ampla oferta, baixo custo, quando esse for elaborado em caráter artesanal, bem como, a disponibilidade e fácil acesso aos jogos eletrônicos existentes, que promoverão concomitantemente a redução no número de fatores etiológicos na saúde bucal, proporcionando equilíbrio nos indicadores epidemiológicos e êxito na aplicação.

Palavras-chave: Saúde coletiva. Odontologia. Motivação.

Área temática: Educação em saúde.

editoraomnisscientia@gmail.com 

<https://editoraomnisscientia.com.br/> 

@editora_omnis_scientia 

<https://www.facebook.com/omnis.scientia.9> 

+55 (87) 9656-3565 

editoraomnisscientia@gmail.com 

<https://editoraomnisscientia.com.br/> 

@editora_omnis_scientia 

<https://www.facebook.com/omnis.scientia.9> 

+55 (87) 9656-3565 